

Ο ΓΡΙΦΟΣ ΤΟΥ ΑΪΝΣΤΑΙΝ

Ο γρίφος του Αϊνστάιν, ευρύτερα γνωστός και ως γρίφος της Ζέβρας είναι ένα πρόβλημα λογικής το οποίο μπορεί να λυθεί με διάφορους τρόπους ακόμα και με πρόγραμμα που μπορούμε να αναπτύξουμε σε κάποια γλώσσα προγραμματισμού. Ο γρίφος αποδίδεται στον Αϊνστάιν αλλά στην πραγματικότητα το πιθανότερο είναι να τον ανέπτυξε ο μαθηματικός και συγγραφέας Lewis Carroll (*Η Αλίκη στη χώρα των θαυμάτων*). Δημοσιεύθηκε για πρώτη φορά το 1963 στο περιοδικό Life International. Η παρακάτω έκδοση απευθύνεται σε μαθητές και αντί για είδος καπνού έχει κατοικίδια ζώα:

Υπάρχουν **5 σπίτια**, **5 διαφορετικών χρωμάτων**.

Κάθε σπίτι έχει έναν ιδιοκτήτη που ζει σε αυτό και είναι διαφορετικής **εθνικότητας**.

Κάθε ιδιοκτήτης :

- Πίνει ένα συγκεκριμένο **ποτό**, διαφορετικό ο καθένας
- Έχει ένα συγκεκριμένο **αυτοκίνητο**, διαφορετικής μάρκας ο καθένας
- Έχει ένα συγκεκριμένο **κατοικίδιο**, διαφορετικό ο καθένας
- Ένας έχει το ψάρι

Η βασική ερώτηση είναι: **ΠΟΙΟΣ ΕΧΕΙ ΤΟ ΨΑΡΙ;**

Τα δεδομένα που δίνονται είναι τα παρακάτω:

1. Ο Άγγλος μένει στο κόκκινο σπίτι.
2. Ο Σουηδός έχει έναν σκύλο.
3. Ο Δανός πίνει τσάι.
4. Το πράσινο σπίτι είναι αριστερά από το άσπρο σπίτι
5. Ο ιδιοκτήτης του πράσινου σπιτιού πίνει καφέ.
6. Αυτός που έχει αυτοκίνητο BMW εκτρέφει πουλιά.
7. Ο ιδιοκτήτης του κίτρινου σπιτιού έχει αυτοκίνητο FIAT.
8. Αυτός που μένει στο μεσαίο σπίτι πίνει γάλα.
9. Ο Νορβηγός μένει στο πρώτο σπίτι.
10. Αυτός που έχει αυτοκίνητο ROVER μένει δίπλα σε αυτόν που έχει γάτες.
11. Αυτός που έχει το άλογο μένει δίπλα σε αυτόν που έχει αυτοκίνητο FIAT.
12. Ο ιδιοκτήτης που έχει αυτοκίνητο OPEL πίνει μύρα
13. Ο Γερμανός έχει αυτοκίνητο FORD.
14. Ο Νορβηγός μένει δίπλα στο μπλε σπίτι.
15. Αυτός που έχει αυτοκίνητο ROVER έχει γείτονα που πίνει νερό.

Ουσιαστικά πρέπει να συμπληρώσετε τον παρακάτω πίνακα.

	1	2	3	4	5
Εθνικότητα					
Χρώμα					
Αυτοκίνητο					
Κατοικίδιο					
Ποτό					